

ROMÂNIA  
JUDEȚUL SUCEAVA  
COMUNA IZVOARELE SUCEVEI  
CONSILIUL LOCAL

**PROIECT de HOTĂRÂRE**  
**Nr.10 din 03.01.2023**

privind utilizarea definitivă a sumei de 1.043.695,04 lei, din excedentul anului 2022 pentru finanțarea cheltuielilor secțiunii de dezvoltare

Consiliul Local al comunei Izvoarele Sucevei, județul Suceava;  
Având la bază:

- Referatul de necesitate înregistrat la nr.9/03.01.2023;
  - Referatul de aprobare înregistrat sub nr.11/03.01.2023, prezentat de domnul Mechno Mihail, primarul comunei Izvoarele Sucevei, județul Suceava;
  - raportul compartimentului financiar-contabil din cadrul aparatului de specialitate al primarului, înregistrat sub nr. 12/03.01.2023;
  - avizul Comisiei de specialitate în cadrul Consiliului Local, înregistrat sub nr.\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_;
  - OMFP 4271/2022, punctul 5.16.3 alineatul 1 litera b) pentru aprobarea Normelor metodologice privind încheierea exercițiului bugetar al anului 2022;
  - Prevederile art.58 din Legea privind finanțele publice locale nr.273/2006, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art.129 alin.2 lit.b, alin. (4) lit. a și art.139 alin. (3) lit.a din *Ordonanța de Urgență nr.57/2019* privind Codul administrativ;

**HOTĂRĂSTE**

**Art.1:** Se aprobă utilizarea definitivă a sumei de 1.043.695,04 lei, din excedentul anului 2022 pentru finanțarea cheltuielilor secțiunii de dezvoltare.

**Art.2:** Aducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se asigură de către primarul Comunei Izvoarele Sucevei, prin compartimentul contabilizate.

**Art.3:** Prezenta hotărâre se comunică, prin intermediul secretarului general al comunei, în termenul prevăzut de lege, primarului Comunei Izvoarele Sucevei, Instituției prefectului - județul Suceava și se aduce la cunoștință publică prin publicarea pe pagina de internet a instituției, la secțiunea Monitorul Oficial Local, la adresa: [www.primariaizvoarele sucevei.ro](http://www.primariaizvoarele sucevei.ro).

Inițiator,  
Primar,

Mihail MECHNO

Avizează  
Secretar general al comunei,

Cătălina JURAVLE